

EXPLORATEURS

LA RÉOLE,

VILLE D'ART ET D'HISTOIRE



ACTIONS ÉDUCATIVES ANNÉE 2023/2024

MAIRIE DE LA REOLE

Service « Ville d'art et d'histoire »

1, Esplanade Charles de Gaulle 33190 LA RÉOLE

06 19 76 16 33

Courriel : patrimoine@lareole.fr

Site internet : www.lareole.fr



VILLES
& PAYS
D'ART &
D'HISTOIRE

La ville de La Réole a obtenu le label "Ville d'Art et d'Histoire" en 2013. Depuis 2018, le service Patrimoine de la mairie travaille à mettre en valeur l'architecture, l'art, l'histoire, les paysages et les traditions de son territoire, en portant une attention particulière au jeune public.

En prenant connaissance de la richesse de son environnement, l'enfant est sensibilisé à sa préservation, éveillé à la beauté de ce qui l'entoure.

L'équipe du service Patrimoine propose, tout au long de l'année, des animations pédagogiques pour découvrir le patrimoine local dans ses différentes facettes (édifices et œuvres, mais aussi paysages et savoir-faire).

Le service éducatif de l'architecture et du patrimoine est à la disposition des enseignants pour leur proposer une visite préalable, puis concevoir et programmer des sorties et activités.

Les réservations s'effectuent au moins 3 semaines à l'avance.

Pour le bon déroulement de la visite ou de l'atelier, nous rappelons que les élèves restent sous l'autorité et la responsabilité de leur professeur.e.

ACCOMPAGNÉS OU EN AUTONOMIE

Le service Patrimoine est à disposition pour discuter de vos projets pédagogiques et s'y adapter. L'animateur de l'architecture et du patrimoine vous accompagne pour apporter aux élèves une connaissance fine de la ville, et proposer des expériences vivantes de découverte du patrimoine à travers le jeu ou les ateliers pratiques.

Le service propose aussi de mettre à disposition des enseignants des livrets "jeu de piste" dont les parcours sont réalisables en autonomie avec vos classes. Il vous suffit de vous rapprocher du service par mail ou par téléphone afin que nous vous fournissions les supports ainsi que les réponses des jeux.

SOMMAIRE

03 A PARTIR DU CYCLE 1

- 03 Parcours sensoriel “Yeux, narines et oreilles grands ouverts”
- 04 “Au fil de l’eau”

05 A PARTIR DU CYCLE 2

- 05 Atelier kapla « le château et les remparts de La Réole »
- 06 Les métiers du Moyen Age à La Réole

07 A PARTIR DU CYCLE 3

- 07 La nature en ville
- 08 ARCHIFRISE - Découverte d'édifices majeurs
- 09 Atelier clés en main "Ma maison à pans de bois"
- 10 “Entre quatre murs “

11 A PARTIR DU CYCLE 4

- 11 “La Réole au siècle des Lumières”

12 EN AUTONOMIE - A PARTIR DU CYCLE 2

- 12 Jeux de piste thématiques par saison

13 EN AUTONOMIE - A PARTIR DU CYCLE 3

- 13 Jeu d’orientation “chasse aux monuments”

À PARTIR DU CYCLE 1



PARCOURS SENSORIEL « YEUX, NARINES ET OREILLES GRANDS OUVERTS »

 visite en ville : église Saint-Pierre – cloître - escalier de la coquille

 durée : 1h

Découvrir sa ville est une expérience sensible. Le parcours proposé, en convoquant les sens, fait appel à des capacités d'observation et de réflexion : quelles formes ? Quelles couleurs ? Quels matériaux ? Pourquoi ça résonne dans une église ? Pourquoi la ville est-elle au-dessus de la Garonne ?

 Objectifs pédagogiques :

- appréhender son environnement proche de manière sensible
- développer le sens de l'observation
- faire des hypothèses à partir de ces observations



À PARTIR DU CYCLE 1



AU FIL DE L'EAU

 visite en ville : quais de Garonne – puits et lavoirs – Pimpin

 durée : 1h à 1h30

Au cours de cette promenade, les élèves découvrent que l'eau – et la Garonne en premier lieu - a été un élément essentiel pour le développement de la ville, et en quoi les puits et lavoirs étaient utiles aux habitants et artisans d'autrefois.



Objectifs pédagogiques :

- observer son cadre de vie
- acquérir des connaissances sur les métiers et les manières de vivre d'autrefois
- découvrir les enjeux liés à l'eau dans une ville





ATELIER KAPLA « LE CHÂTEAU ET LES REMPARTS DE LA RÉOLE »



visite en ville - atelier dans notre espace pédagogique



durée : 1h30

Parviendrons-nous à construire le château de La Réole en Kapla ? Après avoir découvert les vestiges des murailles médiévales et le château des Quat'Sos, les enfants apprennent à bâtir une tour, des remparts, et même un pont-levis en Kapla. Ils mènent ensuite un travail d'équipe pour reconstituer ces bâtiments du Moyen Age.



Objectifs pédagogiques :

- acquérir des notions historiques sur le Moyen Age
- distinguer différentes formes d'architecture et leurs fonctions
- développer la motricité
- travailler en équipe





LES MÉTIERS DU MOYEN AGE À LA RÉOLE



visite en ville



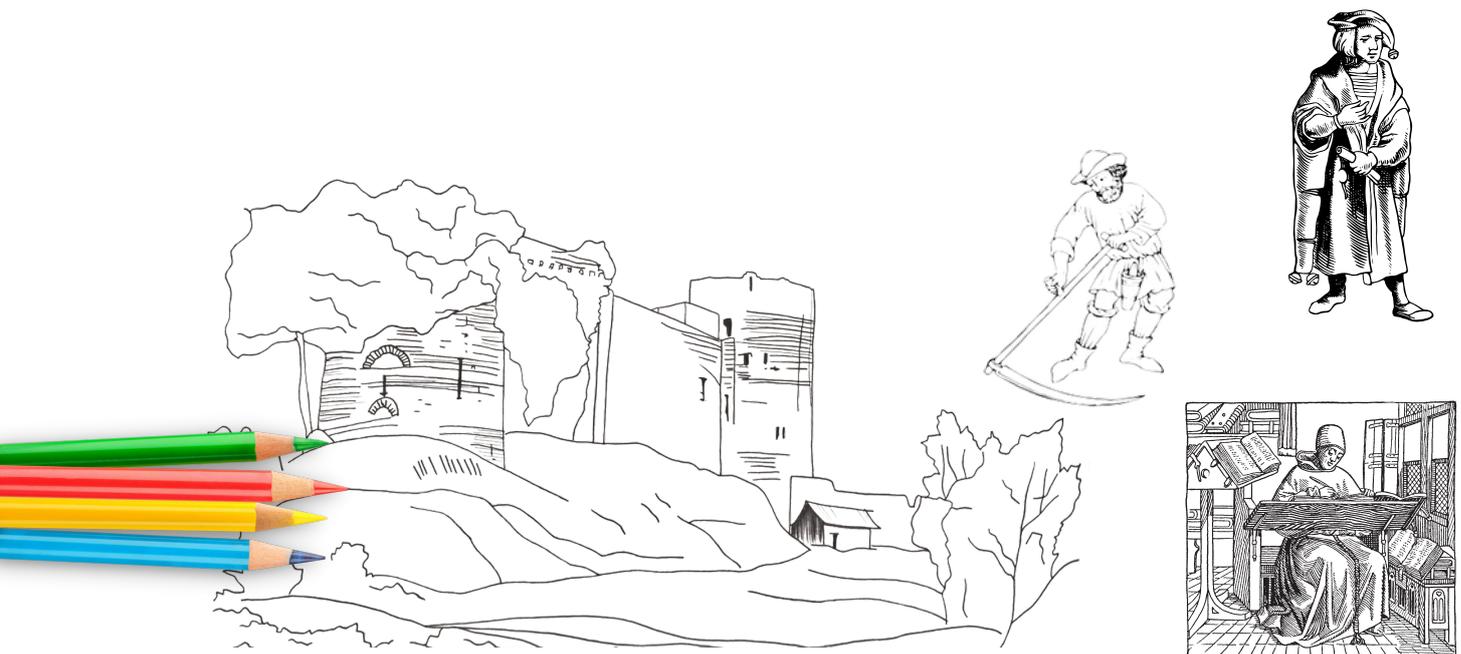
durée : 1h30

Comment s'organisait la vie au Moyen Âge ? Quels étaient les modes de vie des habitants de La Réole et quels métiers pratiquaient-ils ? Cette visite invite les élèves à rentrer dans la peau des habitants de La Réole au Moyen Âge et à découvrir leurs métiers à travers les témoins qui nous sont parvenus aujourd'hui : château, échoppe, maisons à pans de bois, ancien hôtel de ville...



Objectifs pédagogiques :

- découvrir le Moyen Âge à partir de l'observation d'édifices et vestiges
- acquérir du vocabulaire architectural spécifique
- aborder l'histoire en rendant l'élève acteur de sa visite





LA NATURE EN VILLE



visite en ville



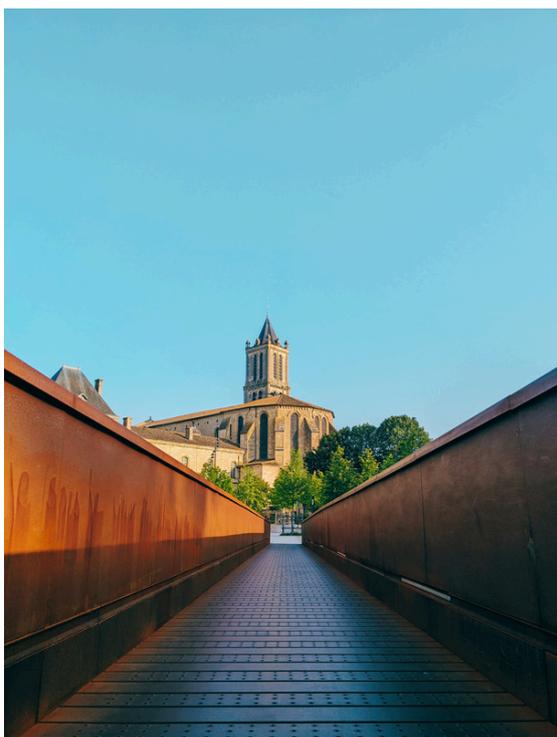
durée : 1h30

Comment concilier les besoins des habitants, maisons, commerces, voiture, avec la nature dans la ville ? Quel est le travail des paysagistes et des urbanistes ? La nature a-t-elle toujours été présente en ville sous les mêmes formes qu'aujourd'hui ? Au cours de cette visite, les élèves découvrent les différentes manières d'intégrer la nature dans la ville à travers les époques, ainsi que ses différents usages.



Objectifs pédagogiques :

- découvrir la manière dont s'organise et se conçoit une ville aujourd'hui
- découvrir les métiers en lien avec l'aménagement de la ville
- aborder la préservation de l'environnement à travers l'histoire de la ville





ARCHIFRISE - DÉCOUVERTE D'ÉDIFICES MAJEURS

 visite en ville : ancien hôtel de ville - prieuré - ancienne prison ; atelier en classe

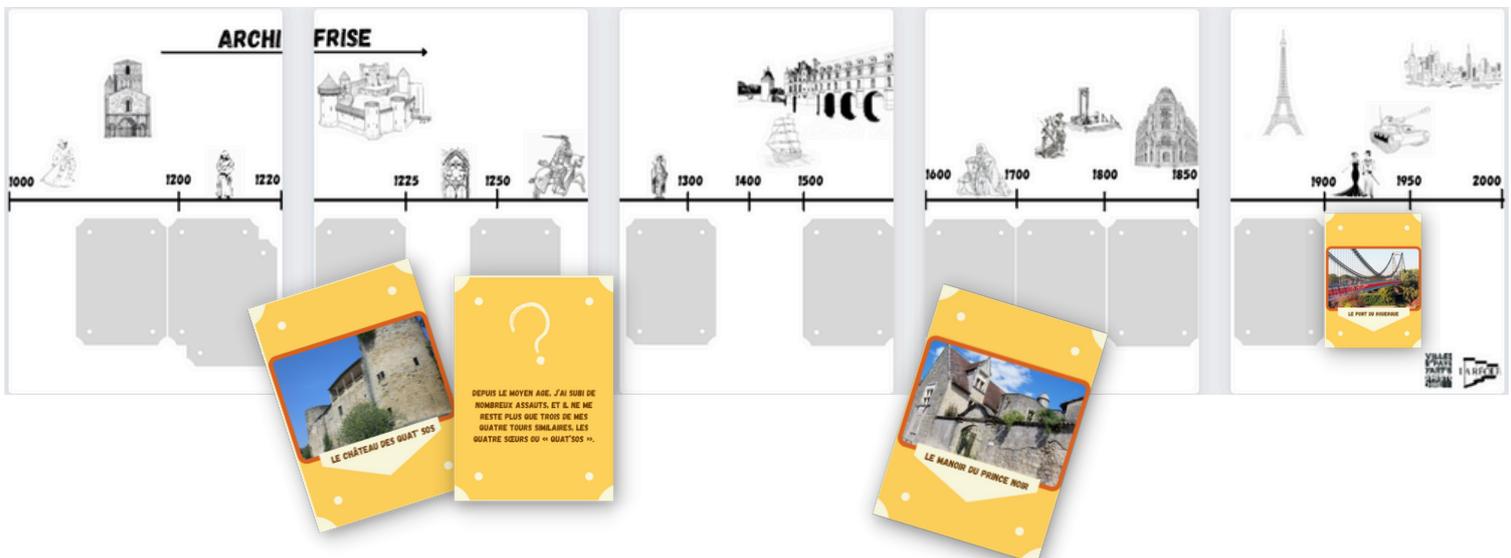
 durée : 2h

Dans cette visite centrée sur des édifices emblématiques du centre ancien, les enfants sont amenés à observer des éléments architecturaux qui témoignent de l'évolution du bâti en relation avec les différentes fonctions qui lui ont été assignées. Une fois en classe, un jeu de carte collaboratif leur permet de mettre en pratique de manière ludique les connaissances acquises.



Objectifs pédagogiques :

- développer ses capacités d'observation
- acquérir du vocabulaire architectural
- connaître les moments clés de l'histoire de La Réole et quelques grandes figures qui lui sont associées





ATELIER CLÉS EN MAIN "MA MAISON À PANS DE BOIS"

 visite en ville et atelier en classe ou dans notre espace pédagogique

 durée : 2h

Après une visite de la ville présentant les maisons à pans de bois de La Réole, les élèves sont amenés, en classe ou dans notre espace pédagogique, à se munir de ciseaux et de colle pour monter leur propre maison en répondant à un quiz interactif.



Objectifs pédagogiques :

- Acquérir des repères chronologiques (Moyen Âge et époque moderne)
- Restituer des connaissances sur un champ lexical précis
- Jouer de manière collaborative
- Aboutir à une production individuelle





ENTRE QUATRE MURS

 visite en ville : monastère – ancien hôtel de ville - ancienne prison

durée : 1h30

La découverte de ces édifices majeurs de La Réole s'articule autour de la thématique de l'enfermement, volontaire dans le cas des religieux, involontaire en ce qui concerne les prisonniers. Les bâtiments font-ils écho à cette fonction ? Quelles autres fonctions ont-ils eu ou ont-ils aujourd'hui ?

-  Objectifs pédagogiques :
- observer des éléments caractéristiques de l'architecture d'un édifice
 - interroger la notion d'enfermement et la manière dont un lieu répond à cette fonction
 - comprendre les évolutions d'un édifice et de ses usages



LA RÉOLE AU SIÈCLE DES LUMIÈRES

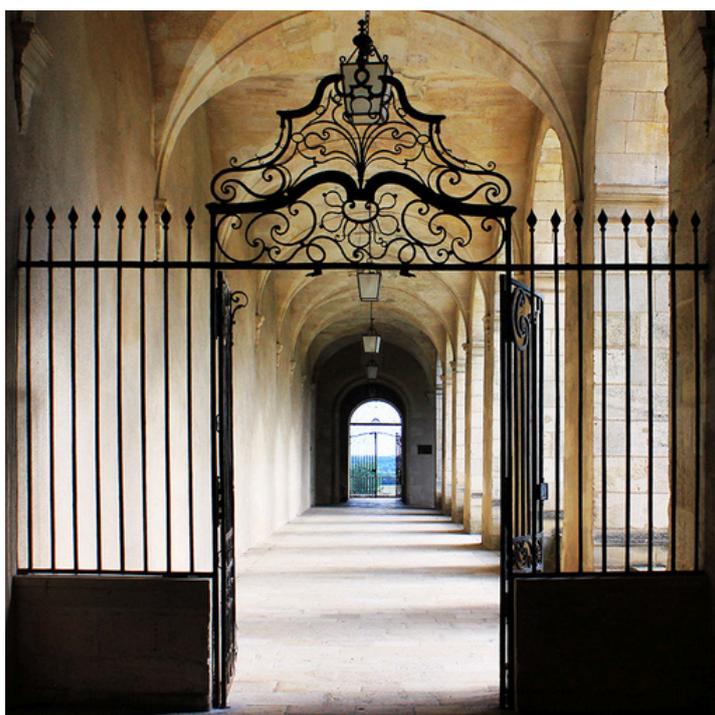
 visite en ville

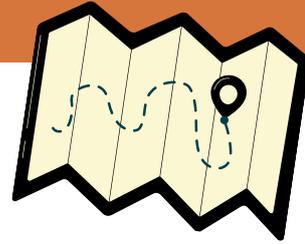
 durée : 1h30 à 2h

Cette visite permet d'observer plusieurs modifications de la ville au XVIIIe siècle et de les mettre en relation avec le contexte : reconstruction du prieuré, ouvertures créées (places, jardins) par exemple. Elle est l'occasion d'évoquer les relations avec Bordeaux, mais aussi certaines figures comme les frères Faucher ou Blaise Charlut.

 Objectifs pédagogiques :

- découvrir la période du XVIIIe siècle à partir de l'observation d'édifices et d'ouvrages d'artisanat d'art
- aborder l'histoire de la ville
- comprendre comment le contexte historique influe sur l'urbanisme





JEUX DE PISTE THÉMATIQUES PAR SAISON

 Parcours en autonomie en ville - livrets à demander au service patrimoine

 durée : environ 1h30

Ces jeux de piste ont été conçus afin de faire découvrir le patrimoine réolais au jeune public sous une forme ludique. Créés par saisons, ils peuvent être l'occasion d'une sortie de découverte du patrimoine avant les vacances scolaires. Ils peuvent également servir de point de départ à un projet plus poussé de découverte patrimoniale en compagnie de l'animatrice de l'architecture et du patrimoine de la ville.

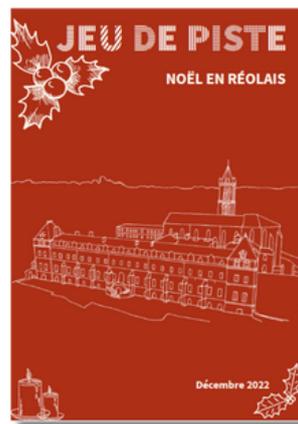
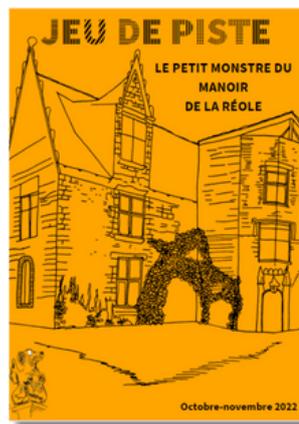
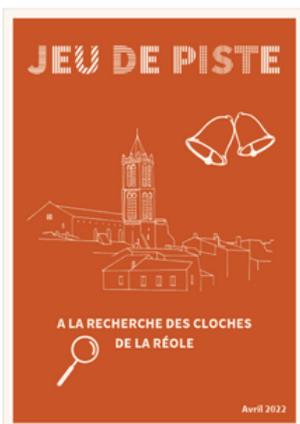


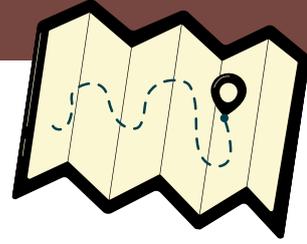
Objectifs pédagogiques :

- Se repérer dans l'espace en suivant un parcours sur le plan de la ville
- Se repérer dans le temps à travers l'histoire de la ville
- Aborder différentes notions d'architecture

4 livrets disponibles :

- Printemps : "A la recherche des cloches de La Réole" et "Printemps à La Réole"
- Automne : "Le petit monstre du manoir de La Réole"
- Hiver : "Noël en réolais"





JEU D'ORIENTATION "CHASSE AUX MONUMENTS"

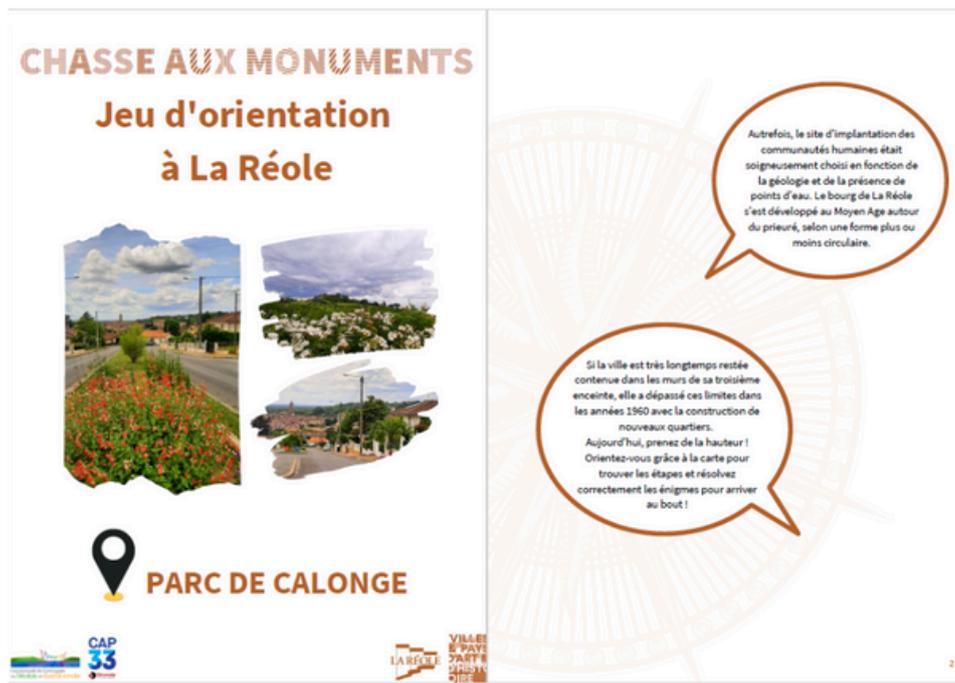
 Parcours en autonomie en ville - livrets à demander au service patrimoine

 durée : environ 1h30

Prenez de la hauteur sur la ville et abordez son histoire de manière sportive ! A partir du livret fourni, les élèves seront amenés à se repérer sur le plan, et devront faire preuve d'observation et du sens de l'orientation afin de répondre correctement aux énigmes proposées.

 Objectifs pédagogiques :

- Se repérer dans l'espace en suivant un parcours sur le plan de la ville
- Se repérer dans le temps à travers l'histoire de la ville
- Comprendre comment la topographie influence la formation de la ville



Informations pratiques :

Animations gratuites pour la commune de La Réole
Établissements scolaires du département de
Gironde : 2€/élève.

Établissements hors département : tarification sur
devis.

MAIRIE DE LA RÉOLE

Service « Ville d'art et d'histoire »

1, Esplanade Charles de Gaulle 33190 LA REOLE

06 19 76 16 33

Courriel : patrimoine@lareole.fr

Site internet : www.lareole.fr

